

WINGSSUIT

=====

ALGEMEEN

Sinds kort is er een nieuw fenomeen op de springmarkt: de zogenaamde wingsuit. Alhoewel cameraspringers ook al met jumpsuits met wings springen is de wingsuit wezenlijk anders: de wingsuit vult zich met lucht tijdens de vrije val, de valsnelheid is erg laag (80-100 km/uur) en de horizontale snelheid erg hoog (tot 160 km/uur). Verder is de bereikbaarheid van het release-kussentje en het reserveripcord, alsmede die van de stuurtoegles van de hoofdparachute verminderd.

De expertise binnen Nederland met deze wingsuits is nog relatief gering. Ook de EC/TC heeft nog geen praktische ervaringen hiermee. Toch is de veiligheid met deze pakken dusdanig in het geding dat de EC/TC per heden het volgende stelt:

- Alle aanbevelingen die een fabrikant stelt aan springers worden door de EC/TC als eisen overgenomen.
- De springer dient over een schriftelijke verklaring te beschikken (separaat of in het logboek) van de fabrikant - of van een door de fabrikant bevoegd persoon - dat hij met het wingsuit van de fabrikant springen mag.

Verder staat het de instructeur van dienst altijd vrij om ondanks het voldoen aan deze eisen de springer de toegang tot het luchtruim te ontfangen.

Hieronder treft u als voorbeeld aan de manual van de *Birdman s.u.i.t.*. Er zijn echter meer fabrikanten op de markt. Let hierbij op de informatie op websites en in de diverse internationale parabladen.

VLIEGEN MET EEN BIRDMAN WINGSUIT

Vertaald uit het Engels met toestemming van Birdman International

© Nederlandse vertaling: Steve Braff 2001

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke wijze ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteur

1. VOORDAT JE ERAAN BEGINT

1.1. ERVARING

Bird-Man International raadt aan om vooraleer met de wingsuit te springen je minimum 500 vrije val sprongen zou hebben. Verder moet je een ervaren, regelmatige springer zijn. Het is niet zozeer een kwestie van aantal sprongen maar wel dat je (1) de "tracking" positie goed beheerst en (2) dat je het luchtruim rondom je goed kunt observeren.

1.2. PRAKTIJK

1. Het is nodig om exit, vlucht, pull en noodsituaties te oefenen op de grond en in de lucht voordat je je eerste wingsuit vlucht gaat doen.
2. Het is belangrijk om de "Bird-Man Suit Flight Manual" te lezen en te begrijpen voor je eerste vlucht.
3. Het is ook heel belangrijk om je vluchtplan uit te leggen aan de andere springers en aan de piloot.

2. MATERIAAL

2.1. HARNAS EN OPENINGSMETHODE

De snelheid van de wingflyer en de constructie van de vleugels creëren een grote burble op de rug en beperken de vrijheid van de armen. Dit heeft belangrijke gevolgen voor het materiaal. Gebruik een parachute die je goed kent, dus bij voorkeur je eigen springmateriaal.

Denk eraan dat je tijd nodig hebt om je armen vrij te maken als je met een malfunctionie te doen hebt. Je wil niet met een kleine, snelle en draaiende koepel dicht bij de grond komen met je armen nog vast aan de vleugels!

Gebruik GEEN "pull-out" methode

Gebruik GEEN "collapsible" pilot-chutes op basis van een bungee. De lage valsnelheid kan een pilot-chute in tow veroorzaken.

Gebruik GEEN rig waarvan de pilot-chute op het been gemonteerd is. Lees maar hoe je het rig aan de wingsuit vastmaakt om te begrijpen waarom.

Gebruik ENKEL en ALLEEN bottom of container (BOC) throw-away pilot-chutes voor de wingsuit.

2.2. AAD'S EN AUDIO HOOGTEMETERS

Omdat het mogelijk is heel trage verticale snelheden te behalen (ongeveer 80 km/u) zal de AAD mogelijk niet werken door de te lage verticale (daal)snelheid. De Cypres Expert AAD heeft een minimum daalsnelheid van 125 km/u nodig om af te vuren. Ook sommige audio hoogtemeters kunnen niet goed werken door de te lage verticale snelheid. Het is heel belangrijk om visuele hoogtemeters te dragen, zo ver mogelijk op de uiteinden van je lichaam geplaatst, bv. op de pols.

NOTA. Bird-Man International raad ten zeerste het gebruik van AAD's en audio hoogtemeters aan.

3. DE WINGSUIT AANDOEN

1. Koppel het rig vast aan de wingsuit voor dat je de wingsuit aandoet.
2. Leg uw rig op de vloer, met de rug (de sluiting) richting vloer en leg de Wingsuit erop met de buikkant naar boven.
3. Maak de vleugels los.
4. Leg het rig over de schouders van de wingsuit, en steek de beenriemen in de daarvoor bestemde gaten ter hoogte van de heupen op de wingsuit.
5. Maak de vleugels vast en kijk uit dat je reserve -en afgooikussentje VRIJ blijven!
6. Laat je in de wingsuit glijden.
7. Maak je borstriem vast, doe de boosters aan en sluit dan de ritsen.
8. Sluit dan de ritsen van je armen en vergeet het koordje rond je duim niet.
9. Doe ALTIJD een PIN-CHECK en laat je pilot-chute controleren voordat je het vliegtuig instapt.
10. Maak een paar dummy pulls vooraleer in het vliegtuig te stappen om zeker te weten dat je pilot-chute op de correcte plaats zit.

4. WINGSUIT VliegTECHNIEKEN

4.1. VOORBEREIDING VAN DE VLUCHT

1. Zorg ervoor dat je altijd grondzicht hebt. Je gaat langer en sneller vliegen, het is dus belangrijk om oogcontact te hebben met de grond.
2. Brief met de andere springers en met de piloot.
3. Spring altijd als LAATSTE en vlieg 90° graden op de as van de invliegrichting. Je valt immers super traag en zo heb je de minste kans om andere springers tegen te komen.
4. Vlieg nooit parallel met de droprichting. Het risico is dan te groot dat je in de buurt van andere springers of het toestel komt.

4.2. EXITS

Voor de eerste vluchten raden we aan om met het gezicht naar de voorkant/propellor te exiten. Bij de exit is het belangrijk om de eerste seconden je armen en benen dicht te houden totdat je verwijderd bent van het vliegtuig. Daarna open je je armen en benen samen en symmetrisch en begin je de vlucht.

Noot: het is belangrijk om de wings te sluiten bij exit, indien dat niet wordt toegepast is een botsing met het vliegtuig mogelijk!

4.3. VLUCHT

Maak je vleugels helemaal open, zowel de armvleugels als de beenvleugel. Dit doe je door je armen en je benen te spreiden. Probeer je zoveel mogelijk te ontspannen en laat de wingsuit vliegen. Om je vlieghoek te veranderen gebruik je heupen en je borst.

Om te draaien, duw je rustig met je schouders op de lucht. Probeer altijd kleine bewegingen te maken, te agressieve bewegingen zouden je in een spin kunnen laten gaan.

4.4. WAVE-OFF

Doordat je armen vast zijn aan de vleugels kun je niet normaal afzwaaien. Er bestaat een "wing flight wave-off": twee keer met beide benen open en dicht en dan nog goed rond kijken voordat je open trekt.

4.5. PULL

Symmetrie is bij deze belangrijk. Zorg dat je beide vleugels sluit bij het naar achter brengen van de armen om open te trekken. Breng ze met diezelfde symmetrie terug naar voor. Laat je benen gestrekt zodanig dat je nog voorwaartse snelheid hebt.

GOOI de pilot-chute naar de zijkant en hou die zeker NIET vast.

4.6. AFTER PULL

Wanneer de koepel correct open is, maak de ritsen van je armen los tot boven zodat je bij je stuurlijnen kunt. Kijk EERST rond of het luchtruim vrij is en maak pas DAN je booties los en de daarbij behorende ritsen.

4.7. RESERVEPROCEDURE

Doe een gewone noodprocedure. De wingsuit is zo gemaakt dat je gemakkelijk bij het release kussen en reserve ripcord kunt. Let er alleen op dat je je beenvleugel sluit voor de procedure, dit om turbulentie te vermijden.

4.8. WATERLANDING

VERMIJD WATERLANDINGEN!!

In geval van een waterlanding, vleugels wegsnijden met een hookknife en zo snel mogelijk uit je wingsuit proberen te komen.

5. BESLUIT

Een wingsuit sprong opent nieuwe dimensies in je sprongervaring. Geniet ervan met volle teugen.

Behandel dergelijke sprongen echter niet als zomaar een fun jump maar bereid deze sprongen grondig voor. Oefen exit, vlucht, pull en noodsituaties op de grond voordat je je eerste wingsuit vlucht gaat doen en herhaal de noodprocedures daarna nog regelmatig. Brief zowel je

medespringers als de piloot voor elke sprong. Lees en herlees deze korte manual totdat je vertrouwd bent met deze elementaire regels.